**DRŽAVNI UNIVERZITET U NOVOM PAZARU**



**Smer: Softversko inženjerstvo**

**Predmet: Softversko inženjerstvo 1**

**Tema:** PaintBall app

**Tim: Mentor:**

**Armin Glogić Doc. Dr Edin Dolićanin**

**Doc. Dr Aldina Avdić**

### Predlog projekta

**„PaintBallApp“**

Web aplikacija koja sluzi za iznajmljivanje opreme za PaintBall.

### Opis projektnog zadatka

### Naša web aplikacija PaintBall je aplikacija koja je osmišljena da omogući pretragu dostupne opreme za paintball.

### Moguće usluge koje naša aplikacija nudi su:

- pregled dostupne opreme za iznajmljivanje

- pregled mogucih slobodnih datuma

### Doseg problema koji će biti rešavan

* registracija i/ili prijava korisnika u aplikaciju,
* korisnici mogu detaljno da pregledaju opremu koja je postavljena( dosta detaljnih slika + opis )
* korisnici mogu dobiti sve informacije vezane za opremu na sajtu
* filtriranje predloga prema unetim vrednostima,
* **Definicija korisnika sistema**
* Korisnik
* Administrator

Određeni tip korisnika poseduje skup funkcija koje može izvršiti na sajtu.

Na pocetnoj stranici imate mogucnost da se ulogujete kao korisnik ili kao administrator. Ne postoji mogucnost da ste gost, morate imate nalog.

Korisnici imaju mogućnost pregleda postavljene PaintBall opreme, pregled dostupnih termina za izdavanja te opreme kao i mogucnost iznajmljivanja te opreme klikom na sajtu.

Administrator ima mogućnost da doda nove oglase, azurira stare( slike, cenu i opis) i izbrise ih.

### Tim i sastav tima

* **Naziv tima:** G-logic
* **članovi tima:**

Armin Glogić

Aldina Avdić

* **Vodja tima:**

Armin Glogić

* **Obrazlozenje za izbor vodje time**

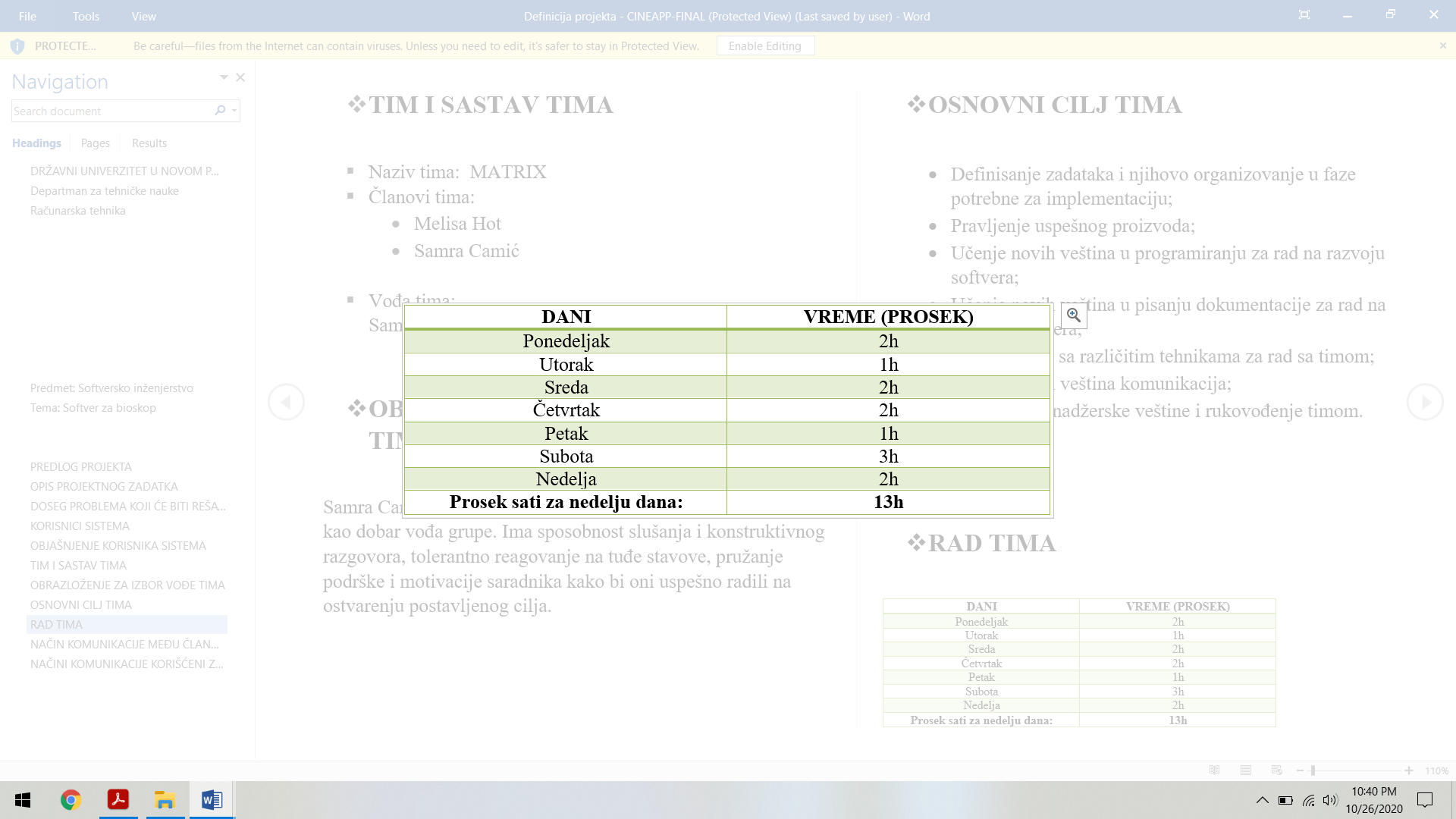
Armin Glogic je izabran za vodju tima jer ima dosta iskustva u radu sa ljudima, ima mnogo dobru komunikaciju sa svojim musterijama.

U slucaju nekog eventualnog problema, prvo analizira situaciji i onda tek postupa.

### Osnovni cilj tima

* Definisanje zadataka i njihovo organizovanje u faze potrebne za implementaciju;
* Pravljenje uspešnog proizvoda;
* Učenje novih veština u programiranju za rad na razvoju web aplikacije;
* Učenje novih veština u pisanju dokumentacije za rad na razvoju web aplikacije;
* Upoznavanje sa različitim tehnikama za rad sa timom;
* Učenje novih veština komunikacija;
* Savladati menadžerske veštine i rukovođenje timom.

### Rad tima



### Način komunikacije medju članovima tima

* Sastanci (glavni vid komunikacije);
* Email;
* Konsultacije sa asistentom i profesorima;
* Telefon(razne aplikacije: gmail,github,WhatsApp )

### Nove veštine koje potrebno naučiti kako bi se zamišljeni projekat realizovao su:

-node.js

-react

- rad sa REST API-om